

Morder - et spil for tre-med en skytte

Morder er single petanque for 3 personer, med en lille twist. En af spillerne skal påtage sig opgaven som **udpeget skytte** to gange i hver runde. Singlespillerne får point som i en almindelig single, skytten får point efter, hvor gode skuddene er. Rollerne roterer efter hver runde.

Den udpegede skytte

Den spiller, der ikke har pointet, kan beordre den udpegede skytte til at skyde en bestemt kugle. Efter skuddet fjerner skytten straks skudkuglen fra banen. Når en spiller har kastet sin sidste kugle og skytten ikke er blevet udpeget to gange, skal spilleren beordre skytten til at skyde inden spillet må fortsætte, eller runden er slut.

Grisen kan være mål for et skud

Grisen kan udpeges som mål, forudsat den kan skydes direkte (ikke skærmet af andre kugler).

Scoring

Singlespillerne får point som i en almindelig single. Skytten samler point under vejs afhængigt af, hvor godt skuddet var. For at score skal skudkuglen direkte ramme den kugle, der er udpeget som mål. Rammer skytten direkte en vilkårlig anden kugle, får hun/han et strafpoint (-1). Ruller skudkuglen videre efter at have ramt målkuglen og støder ind i andre kugler, betragtes det som normalt spil og medfører ikke strafpoint.

Undtagelse

Er den direkte linje til en udpeget kugle blokeret af andre kugler, kan den udpegede skytte erklære "kombinations skud", der betyder, at der skydes på en anden kugle, der så vil støde ind i den udpegede målkugle. Skuddet er kun lykkedes (giver point) hvis kombinationen lykkes.

Fordeling af rollerne

Ved start kastes til gris og rækkefølgen er så findlægger1, indlægger2 og udpeget skytte. Efter hver runde roteres så indlægger1 -> indlægger2, indlægger2 -> udpeget skytte og udpeget skytte -> indlægger1. Indlægger1 kaster grisen ud.

Vend ->

Strategi

Spillet kaldes "morder", fordi spillerne kan indgå alliancer for at angribe den spiller, der lige nu fører. Skytten kan målbevidst kikse et skud eller skyde en forkert kugle og miste et point, hvis det har større negativ indflydelse på den førende spiller.

Skytten kan neutraliseres ved at udpege en kugle, der ligger langt væk, bag blokerende kugler, og som kun kan skydes "på jernet" eller kræver en vanskelig kombination. At udpege grisen som mål er at tage en chance. Det er et skud der sjældnere lykkes, men et sikkert skud giver 3 point. De to singlespillere må gerne skyde, men får ikke point som den udpegede skytte. Alliancer er midlertidige, flydende og afhængige af hver spillers kompetencer i deres nuværende rolle; alliancer ender ofte med at man bliver forrådt og får en kniv i ryggen.

Pointgivning for den udpegede skytte

Forbier , rammer hverken kugle eller gris	0 point
Ikke direkte skud , metal mod metal kontakt, der flytter målet mindre end 1 meter	+1 point
Direkte skud , der flytter målet mere end 1 meter	+2 point
Carreau , direkte skud og skyttens kugle stopper inden for 50 cm fra målets placering	+3 point
Grisen skudt og flyttes mere end 1 meter	+3 point
Rammer først andre kugler eller gris end det udpegede mål (undtage en erklæret kombination)	-1 point

bentc